



# Adobe®

## Photoshop CS4 和 Photoshop Extended CS4 讀我

---

歡迎使用 Adobe® Creative Suite® 4 Photoshop 和 Photoshop Extended。本文件所包含的內容，為 Creative Suite 4 套件文件中未涵蓋的最新產品資訊、更新以及疑難排解提示。

[最低系統需求](#)

[安裝軟體](#)

[解除安裝軟體](#)

[從試用版購買](#)

[電子授權](#)

[註冊資訊](#)

[效能和最佳化](#)

[已知問題](#)

[客戶服務](#)

[其他資源](#)

### 最低系統需求

---

#### Windows®

- 1.8GHz 或更快的處理器
- Microsoft® Windows® XP (含 Service Pack 2，建議使用 Service Pack 3) 或 Windows Vista® Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise (含 Service Pack 1；已認證供 32 位元 Windows XP 和 32 位元及 64 位元 Windows Vista 使用)
- 512 MB RAM (建議 1GB 或以上的 RAM)\*
- 安裝需要 1GB 可用硬碟空間；安裝期間需要額外的可用空間 (無法安裝於快閃型儲存裝置上)
- 1,024x768 顯示器 (建議使用 1,280x800)，16 位元或更高的視訊卡
- DVD-ROM 光碟機
- 一些 GPU 加速的功能需要 Shader Model 3.0 和 OpenGL 2.0 的圖形支援
- 多媒體功能需要 QuickTime 7.2
- 線上服務需要寬頻網際網路連線

#### Mac OS

- PowerPC® G5，或多核心 Intel® 處理器
- Mac OS X v10.4.11–10.5.4
- 512 MB RAM (建議 1GB 或以上的 RAM)\*
- 安裝需要 2GB 可用硬碟空間；安裝期間需要額外的可用空間
- 1,024x768 顯示器 (建議使用 1,280x800)，16 位元或更高的視訊卡
- DVD-ROM 光碟機
- 一些 GPU 加速的功能需要 Shader Model 3.0 和 OpenGL 2.0 的圖形支援
- 多媒體功能需要 QuickTime 7.2

- 線上服務需要寬頻網際網路連線

**\*注意：**Photoshop Extended 中的 3D 功能至少需要 1GB 的 RAM

如需系統需求的更新項目，請造訪 [http://www.adobe.com/go/photoshop\\_systemreqs\\_tw](http://www.adobe.com/go/photoshop_systemreqs_tw)

本產品可能透過供您存取某些存放於線上的服務（「線上服務」）來擴充其功能，前提是您要具備高速網際網路連線。因此，線上服務與某些功能並非所有國家/地區、語言和/或貨幣都適用，也有可能不經通知逕行中止部分或全部的服務。線上服務的使用由個別使用規定規範，同時遵守「Adobe 線上隱私權政策」；存取這些服務可能會要求使用者註冊。有些線上服務可能需要另外收費，包括某些一開始並未收費的服務。如需詳細資訊以及檢閱使用規定和「線上隱私權政策」，請造訪 <http://www.adobe.com/tw/>。

## 安裝軟體

請注意：此版本的解除安裝/安裝程序已更改。請確認仔細閱讀下列安裝注意事項。

您應該能夠順利地在安裝前一版本 (如 CS3) 的相同機器上安裝 Adobe Photoshop CS4。

1. 安裝前，請先關閉系統上所有目前正在執行的應用程式，包括其他 Adobe 應用程式、Microsoft Office 應用程式以及瀏覽器視窗。也建議您在安裝程序期間暫時關閉病毒防護軟體。
2. 您必須具有管理員權限，或能夠被驗證為管理員身分。
3. 根據安裝的作業系統而定，請執行下列步驟：

### Windows:

- 將 DVD 放入光碟機中，然後依照畫面上的指示進行。如果安裝程式未自動啟動，請瀏覽至光碟根目錄底下的 Adobe CS4 檔案夾，然後按兩下 Setup.exe 啟動安裝程序。
- 如果您是從網路下載軟體，請開啟檔案夾、瀏覽至 Adobe CS4 檔案夾、按兩下 Setup.exe，然後依照畫面上的指示進行。

### Mac:

- 放入 DVD，然後依照畫面上的指示進行。如果安裝程式未自動啟動，請瀏覽至光碟根目錄底下的應用程式檔案夾，然後按兩下「設定 Mac OS®」啟動安裝程序。
- 如果您是從網路下載軟體，請開啟檔案夾、瀏覽至應用程式檔案夾、按兩下「設定」，然後依照畫面上的指示進行。

如果您是進行升級安裝，安裝程式會檢查系統，尋找有效的升級產品。如果找不到，則會請您輸入欲升級之產品的序號。您也可以安裝試用版軟體，然後在啟動時顯示的序列化畫面中輸入新的和舊的序號。

注意：如需其他的 CS4 安裝說明，請前往 [http://www.adobe.com/go/cs4install\\_tw/](http://www.adobe.com/go/cs4install_tw/)。

## PHOTOSHOP 安裝程式的已知問題

### Vista 安裝問題

- 安裝程式需要暫時提高權限為「以系統管理員身分執行」。若要以管理員身分啟動，請在

Setup.exe 上按一下滑鼠右鍵，然後選取「以系統管理員身分執行」。如果您找不到「以系統管理員身分執行」的選項，請開啟「使用者存取控制 (UAC)」，它位於「控制面板/使用者帳戶」。在「使用者帳戶」工作視窗中，選取「開啟/關閉使用者帳戶控制」。

- 您首次啟動 Photoshop 時，必須擁有管理員權限，您才能夠啟動和使用應用程式。
- 儲存在「程式集」檔案夾中的檔案 (例如樣本檔案、預設集等) 都會經過虛擬化，以便其他使用者看不見它們，而且作為儲存檔案位置的 Windows 檔案總管中也找不到這些檔案。實際上，那些檔案都寫入至原本寫入在「程式集」下的檔案夾名稱 (例如樣本、預設集等)，但是若要存取這些檔案，您必須前往下列位置：Users/[使用者名稱]/AppData/Local/Virtual-Store/Program Files/Adobe/Adobe Photoshop CS4/[檔案夾名稱]。
- 快捷批次處理「使用者帳戶控制」的等級必須與 Photoshop 相同，才能讓執行作業。如果 Photoshop 的權限提高為「以系統管理員身分執行」，則快捷批次處理也必須提高權限。若要提高快捷批次處理的權限，請在檔案上按一下滑鼠右鍵，選取「內容」，然後啟用「快捷批次處理」檔案夾上，「內容」中之「相容性」標籤的「以系統管理員身分執行」選項。

## Windows 64 位元的安裝問題

如果您同時在 Windows XP 64 位元或 Windows Vista 64 位元上安裝 64 位元和 32 位元的應用程式，請勿將 Photoshop 安裝到自訂位置。否則會發生問題。依預設，應在 64 位元 OS 上安裝 64 位元「和」32 位元的應用程式。

如果您「只」要安裝 64 位元的應用程式，請遵循下列步驟：

1. 執行 Photoshop CS4 安裝程式。
2. 輸入序號。按一下「接受」。
3. 在「選項」面板右方，64 位元標題的下方，取消核取 Adobe Photoshop CS4 的方塊 (將「Adobe Photoshop CS4 (64 位元)」選項保持勾選)。
4. 完成安裝。

注意：如需安裝的相關詳細資訊，請前往 <http://www.adobe.com/support/loganalyzer/>。

*注意：最初安裝後若想安裝其他元件或重新安裝軟體，您需要存取到原始安裝程式 (CD、DVD 或網路下載的檔案)。無法進行修復。*

## 解除安裝軟體

相較於先前版本，Adobe Photoshop CS4 併入了解除安裝程序上的重大更改。您不再能夠使用 Photoshop 的安裝程式/設定應用程式來解除安裝應用程式。您必須使用 Mac OS 和 Windows 通用的解除安裝程式。一旦安裝應用程式之後，安裝程式將只支援重新安裝 (新增) 或解除安裝 (移除) 工作流程。

如果您要解除安裝 Adobe Photoshop CS4：

1. 停用應用程式—請前往「說明 > 停用」。請確認擦除序號 (按一下「完成取消啟用程序後，從這台電腦清除我的序號」的核取方塊)。
2. 關閉系統上所有目前正在執行的應用程式，包括其他 Adobe 應用程式、Microsoft Office 應用程式以及瀏覽器視窗。

### 3. 執行下列其中一項：

- 在 Windows XP 中，開啟「Windows 控制面板」，然後按兩下「增加或移除程式」。選取您要解除安裝的產品，按一下「更改/移除」，然後依照畫面上的指示進行。
- 在 Windows Vista 中，開啟「Windows 控制面板」，然後按兩下「程式和功能」。選取您要解除安裝的產品，按一下「解除安裝/更改」，然後依照畫面上的指示進行。
- 在 Mac OS 中，請勿使用將應用程式拖移到垃圾桶的方式，來解除安裝應用程式。若想在 Mac OS X 中安全地解除安裝，請按兩下「應用程式/公程式/Adobe 安裝程式」中的產品安裝程式，或按兩下位於「應用程式」檔案夾中的「解除安裝」鋸齒。驗證您具有管理員身分，然後選取「移除元件」，並依照畫面上的指示進行。

**重要事項：**在 Mac OS 中有新的解除安裝功能 – 請在解除安裝前仔細閱讀指示。

#### 從試用版購買

啟動應用程式時，在序列化畫面中輸入您購買軟體時所收到的序號。您可以輸入應用程式本身的序號，也可以輸入包含該應用程式的任一 Creative Suite 的序號。如果您購買的產品屬於 Creative Suite 的一部分，則您可以在 Creative Suite 包含的任一應用程式中輸入套件序號。同一個 Creative Suite 一起安裝的其他應用程式在下次應用程式啟動時，會辨識這個新序號。

只有以試用版執行的應用程式才會辨識新序號。如果其他應用程式已使用其他序號來序列化，仍會繼續使用該序號，直到您使用「說明 > 停用 > 清除我的序號」來移除舊序號。接著，下次應用程式啟動時，便會辨識這個新序號。

您購買的序號是供您使用特定語言版本的軟體，也只有以該語言安裝的產品才能接受。

*大量授權客戶無法從試用版直接進行購買，但可以在試用產品中輸入大量授權序號。如需訂購大量授權，請聯絡您的經銷商或已獲授權的 Adobe 授權中心。若要尋找當地經銷商，請前往 <http://partners.adobe.com/resellerfinder/na/reseller.jsp>。*

#### 電子授權

本產品提供您使用的前提為，您接受媒體隨附的授權合約以及限制的保固條款。如需詳細資訊，請參閱「Adobe 軟體授權合約」。軟體會自動試著透過網際網路啟用。不會傳輸可識別個人身分的資訊，除了 IP 位址 (IP 位址在某些轄區是視為可識別個人身分)。若想深入了解，請造訪 Adobe 網站：[http://www.adobe.com/go/activation\\_tw](http://www.adobe.com/go/activation_tw)。

**重要事項：**如果您要在另一台電腦上安裝產品，您必須先停用電腦上的軟體。若要停用，請選擇「說明 > 停用」。

#### 註冊資訊

安裝軟體時，請務必註冊，以便收到最新產品資訊、訓練、電子報，以及 Adobe 活動及研討會的邀請函。

#### 效能和最佳化

**啟動時，更改「增效模組」檔案夾或「暫存磁碟偏好設定」**

如果您在啟動時按住 Control+Shift 鍵 (Windows) 或 Command+Shift 鍵 (Mac)，就會出現「額外的增效模組檔案夾」對話框。您可以從 Photoshop 要載入增效模組的地方選擇其他檔案夾。如果您在啟動時按住 Control+Alt 鍵 (Windows) 或 Command+Option 鍵 (Mac)，就會出現「暫存磁碟偏好設定」對話框。您可以選擇使用此對話框來更改暫存磁碟偏好設定。

### 啟動時，重設偏好設定

如果您要重設所有 Photoshop 偏好設定，請在啟動應用程式時，同時按住 Control+Alt+Shift 鍵 (Windows) 或 Command+Option+Shift 鍵 (Mac)。

### Adobe 儲存為網頁偏好設定用

Photoshop 會在「Adobe 儲存為網頁 11.0 偏好設定用」檔案中保留其「儲存為網頁用」的設定。您可以在下列位置尋找：

Windows：C:\Documents and Settings\[使用者名稱]\Application Data\Adobe\Save For Web\11.0\

Mac OS X：主目錄中的「程式庫/偏好設定」檔案夾

若要將「儲存為網路用」復原為預設設定，請結束 Photoshop，重新命名檔案或將其移到垃圾筒，然後重新啟動 Photoshop。

注意：如需最新最佳化 Photoshop 效能的詳細文件，請參考「最佳化 Photoshop CS4 的效能」線上文件，位於：

Mac OS：<http://www.adobe.com/go/kb404440>

Windows XP 和 Vista：<http://www.adobe.com/go/kb404439>

### 已知問題

如需所有 Creative Suite 4 應用程式的最新資訊和已知問題，請參考 [Adobe 支援](#)。包括，但不限制下列區域的資訊：

### 64 位元

只有 Microsoft Vista 64 位元才支援 64 位元。Photoshop 64 位元可安裝於 Microsoft Windows XP 64 位元的機器上；但是尚未執行完整憑證和測試。Mac OS 的 Photoshop CS4 不會有 64 位元的版本。

Photoshop 團隊計劃於 Apple 的 Cocoa 技術移轉之後，在 Apple 平台上增加 64 位元的支援。如此一來才能增加 64 位元的原始支援。

注意：如需 64 位元支援的更多資訊，請參考「Photoshop CS4 中 64 位元作業系統的好處與限制」線上文件，位於：<http://www.adobe.com/go/kb404901>

### Bridge

在 Microsoft Windows XP 上啟動 Photoshop CS4 時，無法啟動 Bridge CS3。

### 曲線

我們對於曲線的處理作了相當大的改進，現在可使用動態和非強制性的調整面板來執行。這表示，如果使用曲線來調整您的影像，則目前選取的工具不會像舊版行為（「影像 > 調整 > 曲線」）一樣自動更改為「滴管工具」。若要取得舊版行為，您必須選取「曲線調整面板」中的「影像調整」按鈕/工具。選取此工具時，所有舊版快速鍵將運作，一個例外的新改進方式是



將游標停留在影像上，即可讓您預覽該曲線上的控制點 (在 CS4 之前，必須按一下然後拖移才能預覽)。

注意：若需對 CS4 中的曲線調整變更的詳細技術文件，請前往 Photoshop 支援知識庫，位於 <http://www.adobe.com/support/photoshop>

### 快捷批次處理

在 Microsoft Windows Vista 32 和 64 位元上，有兩種方式可以使用快捷批次處理。您只需要執行一次任一步驟 (即使您更改登入設定)。

1. 如果您有管理員權限，請用滑鼠右鍵按一下快捷批次處理，然後選擇以系統管理員身分執行。然後重新啟動 Photoshop。
2. 另一種方式則需要您關閉「控制面板/使用者帳戶」中的「使用者存取控制 (UAC)」。  
如果您是非管理員使用者，請重新啟動作業系統，再使用管理員帳戶，並執行一次快捷批次處理，然後再以標準使用者登入 (無論存取階層為何，快捷批次處理現在應可以運作)。成功執行一次快捷批次處理之後，您就可以再度開啟 UAC，且快捷批次處理將會正常運作。

### Flash 面板

研發人員現在可以將任何 SWF (和/或 JSX 檔案) 複製到「增效模組\面板」檔案夾，來新增自己的 Flash 面板 (必須重新啟動 Photoshop)。複製之後，您必須重新啟動 Photoshop。您可以從我們的開發人員搶鮮版網站下載 Flash 面板 SDK。使用者最多只能在 Photoshop 中開啟 10 個 Flash 面板。開啟 Kuler 面板的同時開啟「檔案資訊」，可能會導致 Mac PPC (Rosetta) 系統的失敗。

### GPU 和 OpenGL 支援

Photoshop 使用圖形卡的圖形處理單元，現在已可支援圖形卡加速功能。依預設，此支援在 Windows XP 上是關閉的。這表示將無法使用依賴 GPU 支援的功能。若需依賴此支援的功能清單，請參考下列註記的 GPU 指南文件。您可以在「Photoshop 偏好設定」的「效能」區段中開啟此選項。下列為開啟 Windows XP 上之 GPU 支援的相關已知問題：

- 不支援雙螢幕
- 拖移浮動影像時發生重繪問題
- 筆刷游標大於 64 像素時會被截斷

注意：若需詳細的 GPU 支援文件，請前往「Photoshop CS4 中的 GPU 和 OpenGL 功能與限制」線上文件，位於：<http://www.adobe.com/go/kb404898>。

### Windows XP 的 GB18030 支援

為了支援在 Windows XP 系統上顯示所有中文標準 GB18030 的字元，Adobe 建議安裝 Microsoft GB18030 支援套件。此支援套件會更新 XP 系統，也會更新字體和輸入法 (IME)，以正確支援 GB18030。支援套件可從 Microsoft 網站下載取得。

### Kodak PhotoCD

Kodak 不再開發或提供 PhotoCD 格式的支援。Kodak PhotoCD 讀入增效模組不再內含於 Photoshop CS4 安裝套件中。建議您將 PhotoCD 檔案轉換成其他格式 (例如 DNG 或 PSD)。

### 從 Photoshop CS4 移除的增效模組和預設集

「組合版面/縮圖目錄」、「PDF 簡報」和「網路相片收藏館」現在都可在 Adobe Output Model (AOM) 的 Bridge CS4 中取得。這些增效模組以及擷取、圖樣製作器、PhotomergeUI 等，都不會安裝於 Photoshop CS4 中。此外，也不會安裝「紋理和版面」預設集。

注意：請參考位於 DVD 安裝程式上的「增效模組選項讀我.pdf」，以獲得尋找這些增效模組和預設集的位置，以及如何手動將他們安裝到 Photoshop CS4。

### 列印問題

- 在 Mac OS 10.5 上執行較舊印表機的驅動程式，可能會導致色彩比對問題，尤其是列印不在 sRGB 色域上的文件時。而且，使用自訂紙張大小和/或橫印預視也會導致列印問題的發生。
- Canon 噴墨式印表機可能會造成截斷的預視，雖然文件的實際列印成品是精確的。效果會依照文件大小、影像大小和解析度而有所變化。在這些情況下，建議使用套用的正確媒體/印表機設定檔，將此設定為「Photoshop 管理色彩」。
- 使用 Canon 印表機列印時，如果設定為「印表機管理色彩」，則色彩可能會不正確。在這些情況下，建議使用套用的正確媒體/印表機設定檔，將此設定為「Photoshop 管理色彩」。
- 強烈建議您永遠使用印表機製造商提供的驅動程式。在 Mac OS 上使用 GIMP 列印驅動程式，印表機會產生色彩比對問題。
- 現在能夠列印大型文件 (最高寬度/高度 32K 像素)。對於較舊的驅動程式，高像素列印 (~20-32K) 可能會造成列印失敗。
- 我們已移除 CS4 的「列印」彈出式預視。使用者已注意到效能降低，因為出現的功能和繪製的預視不一定永遠正確。請使用「頁面設定」來取得正確的預視。

注意：若需列印的詳細文件，請參考「Photoshop CS4 的列印問題、疑難排解和最佳作法」線上文件，位於 <http://www.adobe.com/go/kb404899>。

### 指令碼

新的 Photoshop CS4 功能不再支援 Visual Basic 指令碼 (VBS) 和 Apple 指令碼。但是，Photoshop CS4 中還是保留向後相容性和上述兩者的舊版支援。新功能和舊版功能都不支援 Javascript (JS)。

### Spaces (僅限 Macintosh)

並未正式支援 Apple OS X Leopard 的「Spaces」功能。如果使用「Photoshop CS4 和 Spaces」出現問題，請聯絡 Apple 支援。

### Stock Photos

已不再支援 Adobe Stock Photos。如需更多資訊，請參考線上常見問題集：

<http://www.adobe.com/products/creativesuite/stockphotos/faq/>

### TWAIN

用於 Macintosh 的 TWAIN 增效模組已移除。如果您要在 Macintosh 系統上取得 TWAIN 支援，強烈建議您透過 Rosetta (PPC) OS 存取裝置。否則，建議您先掃描您的影像，然後在 Photoshop 中個別開啟影像。

您可以在安裝 DVD 的下列位置下找到增效模組：

//<繁體中文>/小工具/增效模組選項/Import-Export/TWAIN.plugin，也可在線上找到，位於 <http://www.adobe.com/support/downloads/product.jsp?product=39&platform=Macintosh>。將此增效模組拖移到 //Adobe Photoshop CS4/Plug-ins/Import-Export 檔案夾。

注意 (僅限 Windows): TWAIN 增效模組是為 Windows 使用者而安裝的。但是, 如果可以的話, 強烈建議使用您裝置的 WIA 支援。如果您的裝置不支援 WIA 驅動程式, 則建議您嘗試更新 TWAIN 驅動程式。Photoshop 在任何 64 位元的作業系統上都不支援 TWAIN。請聯絡裝置的製造廠商, 以取得進一步的 TWAIN 支援指導。

## PHOTOSHOP EXTENDED 專屬的問題

注意: 若要確認您是否擁有 Photoshop CS4 Extended 或 Photoshop CS4, 請前往「Photoshop > 關於 Photoshop (Macintosh)」或「說明 > 關於 Photoshop (Windows)」。

起始畫面會表示您是否擁有 Photoshop CS4 或 Photoshop CS4 Extended。

### 3D 一般問題

- 參考大於 100 個紋理的模型將導致載入變慢, 而且可能會造成應用程式失敗。
- 您無法在已從畫布移除的模型上色或執行濾鏡, 而且影像可能會被截斷。
- 在模型上色時, (從 8 或 16 位元) 轉換為 32 位元的模型或紋理可能會產生光暈效果。

### Raytracer

- 使用 Raytracer 作為具有舊驅動程式之圖形卡的軟體支援, 可能會導致 Windows XP 上的應用程式失敗。若要解決此問題, 強烈建議您造訪圖形卡製造商, 並更新您的驅動程式。
- 點光線沒有柔邊陰影 (場景會變暗)。
- 從「消失點」傳回的 3D 圖層可能無法正確對齊或縮放。

### Collada 支援

- 使用 Feeling Software 的 Collada Exporter v.3 從 Maya 8 匯出的 DAE, 會在圖層中顯示紋理, 卻無法顯示 3D 幾何; 但是, 檔案可以正確讀入至 Maya (無資料遺失)。
- 在 Photoshop 中開啟時, 從 Poser Pro 轉存的 DAE 檔案可能不會保留樣式。
- 從 Photoshop 轉存為 DAE 的 3D 檔案無法在 3D Max 2009 中開啟。
- DAE 動畫檔的檔案旋轉、樞紐和網格資訊等, 與 3D Max 中的這些項目不符。

注意: 若需 Photoshop CS4 Extended 中使用 3D 的詳細支援文件, 請前往 <http://www.adobe.com/support/photoshop>

## 客戶服務

### 客戶服務

「Adobe 客戶服務」提供產品資訊、銷售、註冊及其他非技術問題等方面的協助。若想找出如何聯絡「Adobe 客戶服務」, 請造訪您所屬國家/地區的 Adobe.com, 然後按一下「連絡」。

### 支援計劃選項和技術資源

如果您需要產品的技術協助, 包括免費和付費型支援計劃, 以及疑難排解資源的相關資訊, 請造訪 [http://www.adobe.com/go/support\\_tw/](http://www.adobe.com/go/support_tw/) 以獲得更多資訊。若是在北美洲以外的地區, 請前往 [http://www.adobe.com/go/intlsupport\\_tw/](http://www.adobe.com/go/intlsupport_tw/), 並按一下國家/地區名稱旁的「更改」, 選取您自己的區域。

免費的疑難排解資源包括 Adobe 的支援知識庫、Adobe 使用者對使用者論壇, 以及其他更多



功能。我們會持續在線上公佈其他可用的工具和資訊，以提供能夠盡快解決問題的彈性選項。

如果您在安裝或解除安裝任何 Creative Suite 4 應用程式時發生任何問題，在聯絡支援之前，請先嘗試重新啟動系統。如需其他的 CS4 安裝說明，請前往

[http://www.adobe.com/go/cs4install\\_tw/](http://www.adobe.com/go/cs4install_tw/)。

#### 其他資源

##### 文件

訂購印刷版文件的網址為：[http://www.adobe.com/go/buy\\_books\\_tw/](http://www.adobe.com/go/buy_books_tw/)。

##### 線上資源

如需完整的「說明」與社群式指示、靈感和支援，請前往

[www.adobe.com/go/photoshop\\_community\\_help](http://www.adobe.com/go/photoshop_community_help)。

[Adobe 網站](#)

[Adobe 電視](#)

[Adobe 設計中心](#)

[研發人員中心](#)

[使用者論壇](#)

[訓練課程](#)

[Adobe 認證計劃](#)

[Adobe 合作夥伴計劃](#)

[尋找 Adobe 授權訓練中心](#)

[尋找 Adobe 授權印刷服務供應商](#)

© 2008 Adobe Systems Incorporated。版權所有。